

Übungen Bildverarbeitung
Wintersemester 2005 / 2006
Blatt 9

Aufgabe 9.1

Zeigen Sie, dass für die Fouriertransformierte des Laplace-Operators ∇^2 die folgende Eigenschaft gilt:

$$\nabla^2(g(x, y)) = \frac{\partial^2 g(x, y)}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 g(x, y)}{\partial y^2} \xrightarrow{FT} (-u^2 - v^2)G(u, v)$$

Hinweis: Zerlegen Sie den Term auf der rechten Seite zunächst in zwei Summanden und verwenden Sie dann die Formel für die inverse Fouriertransformation, um $g(x, y)$ zu berechnen.

Aufgabe 9.2

Beweisen Sie, dass gilt:

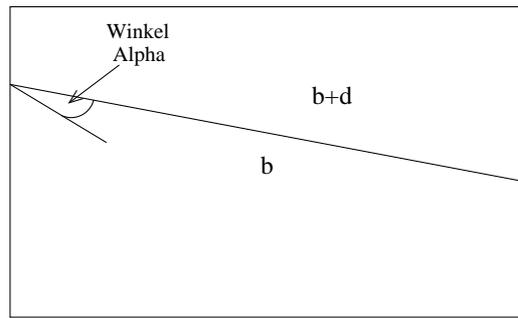
$$\nabla^2(g * h) = (\nabla^2 g) * h$$

Berücksichtigen Sie dabei, dass eine Faltung im Ortsraum zu einer Multiplikation im Frequenzraum wird. Nutzen Sie ferner die Eigenschaften des Laplace-Operators, die in Aufgabe 9.2 untersucht wurden.

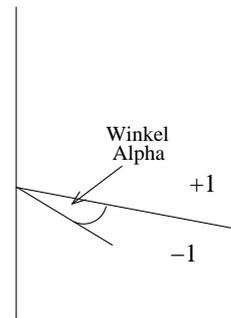
Aufgabe 9.3 Hückel-Operator zur Detektion von Kanten

- a) Die Gerade, die bei Anwendung des Hückel-Operators in das Bild 'gefittet' wird, ist durch die 5 Parameter a_0, a_1, a_2, b und d eindeutig spezifiziert. Zur Bestimmung der Parameter wird üblicherweise der mittlere quadratische Fehler zwischen dem Bild und der Modellannahme minimiert. Die Berechnung kann effizient erfolgen, wenn die Orientierung α der Kante bereits bekannt ist.

Betrachtet werden soll ein Operatorfenster der Größe $N \times N$ (linke Skizze). Die Werte im Fenster werden zunächst auf eine Gesamtsumme von 0 normiert. Anschließend wird die Maske g (rechte Skizze) schrittweise über das Fenster geschoben. Der Winkel α soll der Orientierung der gesuchten Kante entsprechen.



Operatorfenster f (normiert auf Summe 1)



Korrelationsmaske g

Die korrekte Lage der Kante im Bild ergibt sich dabei durch Maximierung des folgenden Korrelationsmaßes

$$\rho = \sum_i \sum_j f(i, j) \cdot g(i, j),$$

wobei f das normierte Bild (Operatorfenster), g die oben gezeigte Maske und i und j die Zeilen- bzw. Spaltenindizes sein sollen.

Formulieren Sie die Gleichung für ρ in Abhängigkeit von einer Variablen q um. q sei die Anzahl von Pixeln, die oberhalb der Modellkante (aus g) im Operatorfenster liegen. Die Pixel des Bildes seien dazu von 1 bis N^2 durchnummeriert. $\rho(q)$ soll an der korrekten Position der Geraden im Bild maximal werden.

Zeigen Sie, dass sich $\rho(q)$ zu $\rho(q) = 2 \cdot \sum_{k=1}^q f(k)$ vereinfachen lässt und es zur Bestimmung des Maximums bzw. der korrekten Lage der Geraden damit ausreicht, jeweils nur die Pixelwerte oberhalb der Modellgeraden aufzusummieren.

- b) Geben Sie weitere Typen von Kanten (neben dem Stufenmodell) an, die in einem Bild vorkommen können, und schlagen Sie vor, wie der Hückel-Operator jeweils entsprechend modifiziert werden kann. Vergleichen Sie die jeweils notwendige Anzahl von Parametern.