

Perl

- ▶ Skriptsprache
- ▶ Wenig Code für einfache Aufgaben
- ▶ Sehr viele String-Funktionen
- ▶ Keine Typsicherheit, keine Deklarationen notwendig
- ▶ Fast immer mehr als ein Weg, eine Aufgabe zu erledigen

Perl-Skript

```
#!/usr/bin/perl
```

```
# die folgende Zeile gibt "Hallo Welt" aus  
print "Hallo_Welt\n";
```

Skript starten

```
perl versuch.pl
```

```
perl -w versuch.pl
```

```
./versuch.pl
```

Datentypen

Skalar: `$scalar`

Array: `@array`

Hash: `%hash`

Für Arrays und Hashes keine vorherige Initialisierung mit fester (oder variabler) Größe notwendig

my `$var`: Geltungsbereich auf aktuellen Block beschränken

Skalare

```
$hallo = "Welt";
```

```
$wert = 1;
```

```
$doublewert = 6.023e23;
```

```
$wert2 = $wert1;
```

Arrays

```
@array = (1, 2, 3, 4);
```

```
@array = ("Hallo", " ", "Welt");
```

```
@array = (1, "Hallo", 1.5);
```

```
$array [0] = "Hallo";
```

```
$array [10] = "Welt";
```

```
$wert = $array[7]
```

Hashes

```
%hash = ("Hallo" => 1, "Welt" => 2);
```

```
%hash = ("Hallo" => "Welt", "Welt" => "weit");
```

```
$hash{"Hallo"} = "Welt";
```

```
$hash{"Welt"} = 5;
```

```
$hash{"Hallo"} = $hash{"Welt"} * 0.43;
```

Besonderheiten

Besondere Variablen:

`$0` # *Name des Programms*

`@ARGV` # *Argumente des Programms*

`$_` # *oft aktueller Wert einer (Schleifen-) Anweisung*

Länge eines Arrays:

`$length = @array;`

Index des letzten Elements eines Arrays:

`$last = $#array;`

Operatoren

Wie üblich:

+, *, /, -, %

Potenz: **

Konkatenation: .

String-Multiplikation: x

Mit Zuweisung:

+=, *=, /=, -=, .+=, x=

Inkrement/Dekrement:

++\$a, \$a++, --\$a, \$a--

Operatoren (2)

Logische Operatoren:

&&, ||, !

and, or, not, xor

Vergleich:

==, !=, <, >, <=, >=

`$a <=> $b`

`$a < $b: -1`

`$a > $b: 1`

`$a == $b: 0`

Bereichsoperator (..)

```
@array = @array[1 .. 5];
```

```
@array = @array[-5 .. -1] # letzte 5 Elemente
```

```
@array = @array[10 .. $#array] # 10. bis letztes Element
```

„magisches“ Autoinkrement:

```
@alph = ("A" .. "Z");
```

```
@twosym = ("AA" .. "ZZ");
```

Kontrollstrukturen

```
if (...){  
    ...  
} elsif (...){  
    ...  
} else{  
    ...  
}
```

```
unless (...){  
    ...  
}
```

Kontrollstrukturen (2)

```
while (...){
```

```
...
```

```
}
```

```
until (...){
```

```
...
```

```
}
```

```
for ($i=0;$i<100;$i++){
```

```
...
```

```
}
```

```
foreach $value (@array){
```

```
}
```

Dateihandles

STDIN, STDOUT, STDERR

open(SESAM, "<file") # *lesen*

open(SESAM, ">file") # *schreiben*

open(SESAM, ">>file") # *anhaengen*

Testen ob Datei existiert:

```
if ( -e /pfad/zur/datei ){ ... }
```

open(SESAM, ">file") or **die** "Could_not_open_file!\n";

Lesen

```
while(<SESAM>){  
    print $_;  
}
```

```
while(<SESAM>){  
    print ;  
}
```

```
while(my $line = <SESAM>){  
    print $line ;  
}
```

```
if ( defined( $line = <SESAM> ) ){  
    print $line ;  
}
```

Schreiben

```
open(SESAM,">file"); #oder  
open(SESAM,">>file");
```

```
print SESAM "Hallo_Welt!\n";
```

```
print STDOUT "Hallo_Welt!\n";
```